

E

EVENTHESAPP BLUE

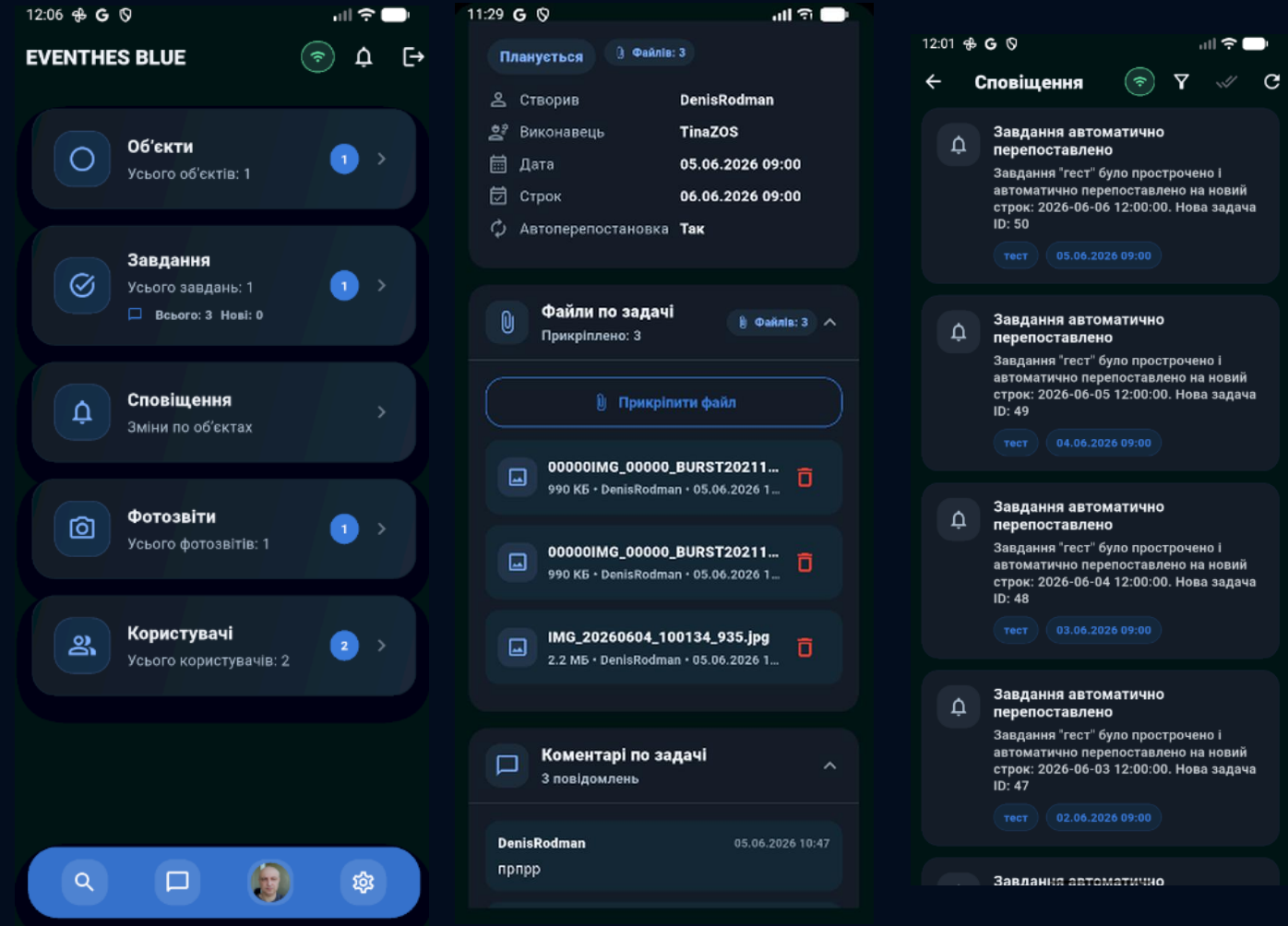
Мобільна система для управління об'єктами, задачами, файлами та командою

Контроль. Команда. Строки. Фото. Файли.

Для компаній, де важливо бачити процес прямо зараз

Замість хаосу у чатах — єдина мобільна система для об'єктів, задач, виконавців, фотофіксації та сповіщень.

EVENTHESAPP



Е

Що вирішує застосунок

EVENTHESAPP переводить контроль об'єктів із ручного режиму в зрозумілу мобільну систему.

1

Втрачені задачі

Задачі більше не губляться у месенджерах або дзвінках.

2

Немає контролю строків

Кожна задача має термін, статус і відповідального.

3

Фото та файли окремо

Матеріали зберігаються саме в задачі або об'єкті.

4

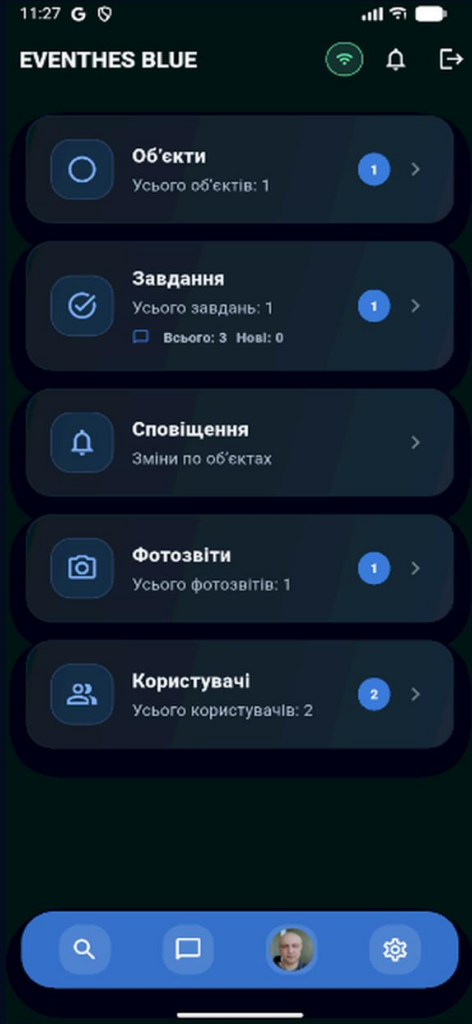
Команда бачить одне джерело

Адміністратор, виконавець і команда працюють в одному контурі.

Е

Головний екран

Керівник одразу бачить ключові розділи й лічильники без зайвих переходів.



Живі лічильники

Кількість об'єктів, задач, користувачів і фото видно прямо на старті.



Швидка навігація

Великі мобільні картки зручні для роботи з телефону на об'єкті.



Стан тарифу

Доступ і дата оплати помітні в інтерфейсі без окремих перевірок.



Нижня навігація

Пошук, задачі, профіль і налаштування завжди під рукою.

Е

Об'єкти як центр роботи

Об'єкт — універсальна сутність: склад, точка, підрозділ, місце робіт або контрольна зона.

О

Єдина картка об'єкта

Назва, опис, статус, відповідальні і швидкий доступ до всіх дій.

З

Задачі по об'єкту

Активні задачі, коментарі та файли прив'язані до конкретного об'єкта.

Н

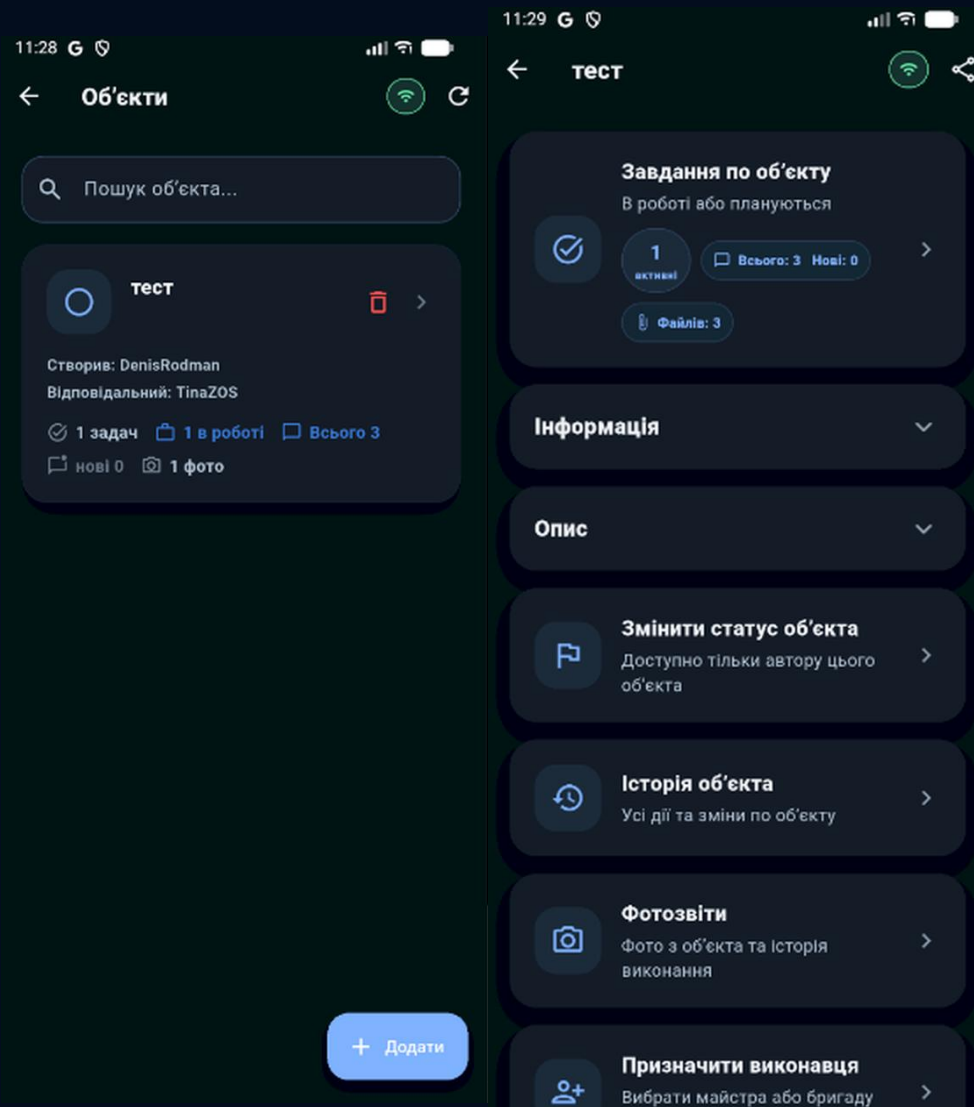
Історія змін

Важливі події зберігаються у хронології: хто, що і коли змінив.

Ф

Фотофіксація

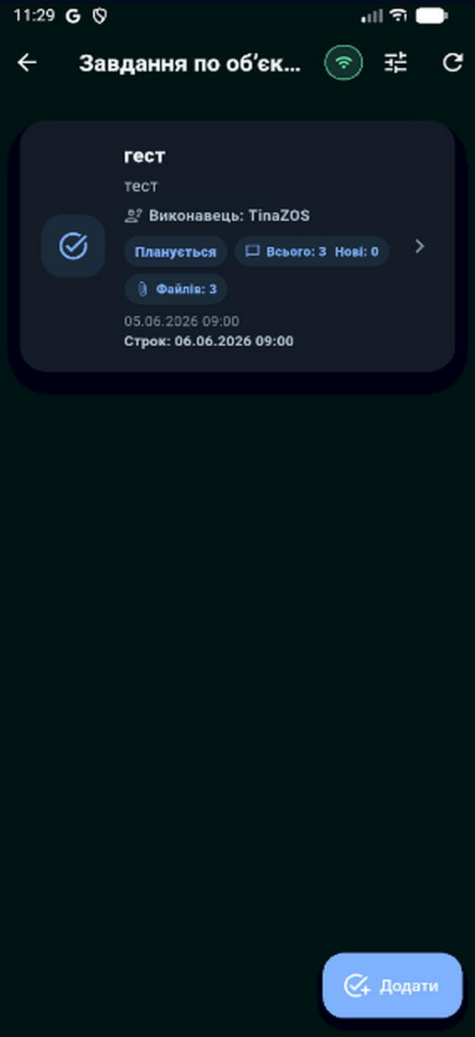
Фото з об'єкта зберігаються окремо від звичайних задач.



Е

Задачі та строки

Кожна задача має виконавця, статус, дедлайн і зрозумілу історію виконання.



S

Статуси

Планується, в роботі, прострочено, перепоставлена або завершена.

D

Дедлайни

Дата створення та строк виконання показані без відкриття зайвих екранів.

C

Коментарі й файли

У списку видно кількість коментарів і прикріплених матеріалів.

A

Автоперепостановка

Якщо задача прострочена, система може створити нову задачу на наступний строк.

Е

Картка задачі

Деталі, статус, коментарі та файли зібрані в одному місці.

I

Повна інформація

Об'єкт, адреса, виконавець, автор, дата створення та термін виконання.

M

Коментарі по задачі

Обговорення залишається біля задачі, а не губиться у чатах.

P

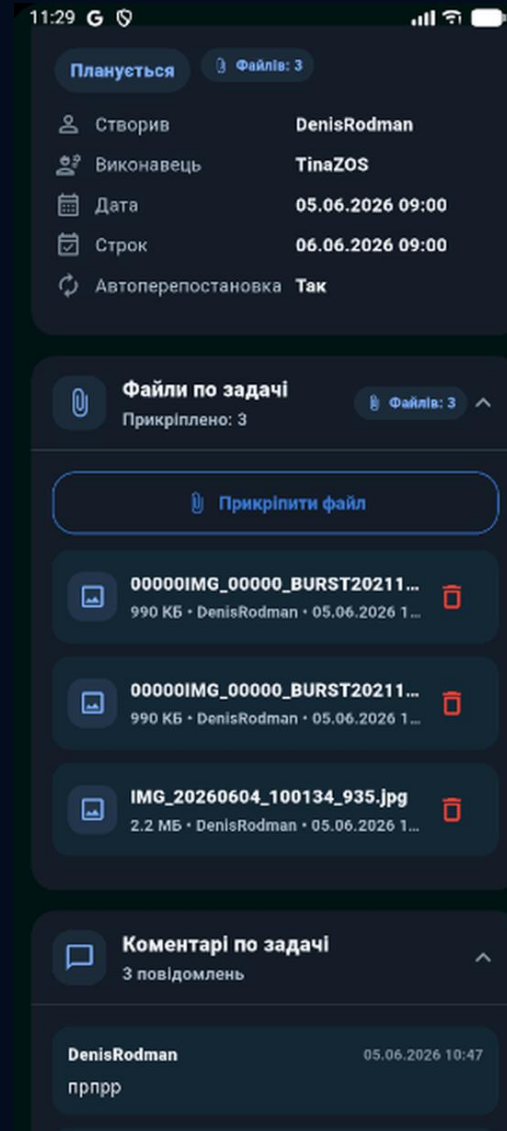
Файли по задачі

Фото, документи, креслення або інші матеріали можна прикріпити до задачі.

✓

Зміна статусу

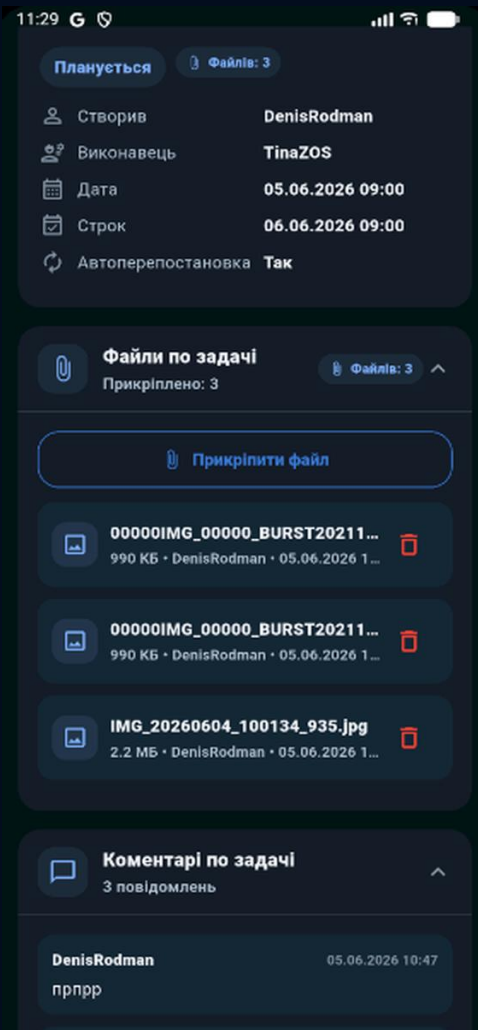
Виконавець або адміністратор швидко оновлює стан виконання.



Е

Фото та файли

Матеріали зберігаються там, де вони потрібні: у фото звітах або безпосередньо в задачі.



Фото

ФОТОЗВІТИ

Швидке додавання фото з камери або галереї для підтвердження виконання.

Файл

Файли задачі

До задачі можна прикріпити документи, фото, креслення та інші матеріали.

№

Лічильники

Кількість матеріалів видно у задачах та на об'єкті.

→

Контекст

Кожен матеріал прив'язаний до конкретної задачі або об'єкта.

Е

Сповіщення та історія

Команда бачить важливі зміни без ручного контролю і повторних уточнень.

N

Автоматичні події

Перепостановка, зміна статусів і нові задачі потрапляють у стрічку.

C

Контекст повідомлення

У сповіщенні видно об'єкт, дату, строк і суть змін.

✓

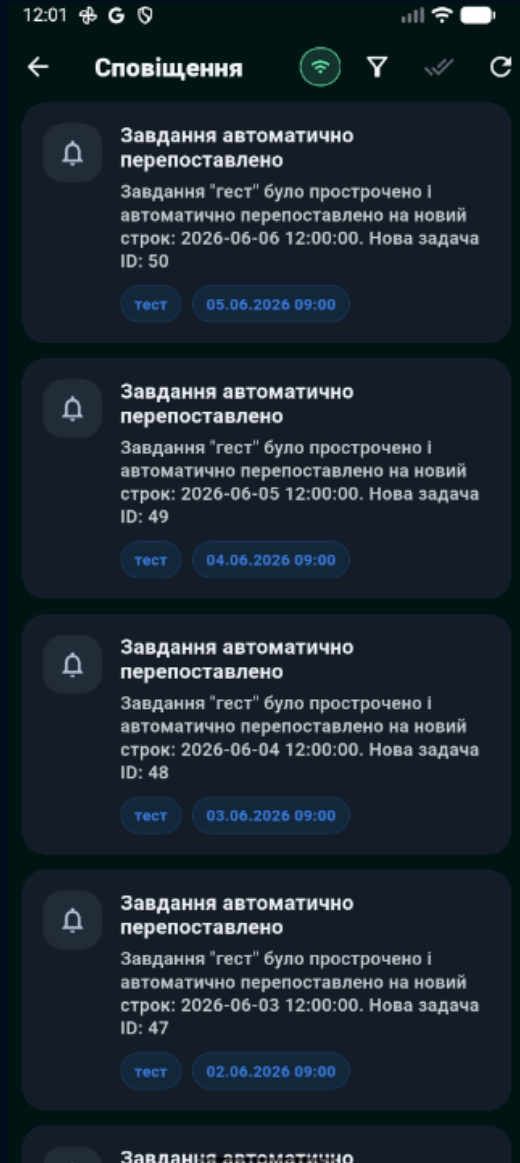
Менше ручних перевірок

Не потрібно питати кожного виконавця окремо: стан видно у системі.

H

Історія для контролю

Керівник бачить, що відбулося з об'єктом або задачею.



Е

Статуси і контроль виконання

Зміна статусу проста для виконавця і зрозуміла для керівника.

1

Планується

Задача або об'єкт очікує старту робіт.

2

В роботі

Виконавець підтверджує активне виконання.

3

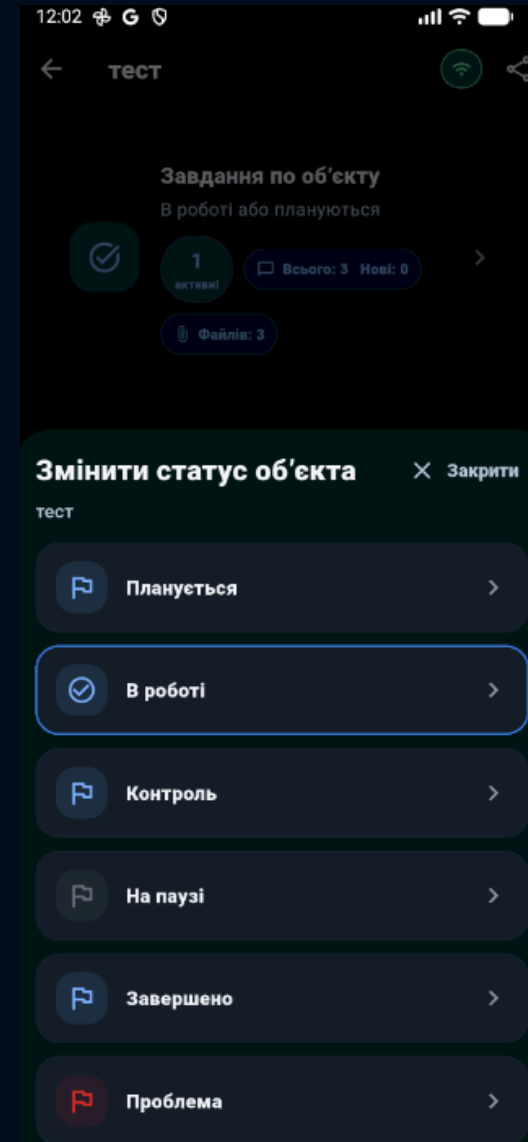
Контроль

Результат потребує перевірки керівником.

4

Завершено / проблема

Фіксується результат або причина блокування.



Е

Користувачі та відповідальність

У команді видно, хто створив задачу, хто відповідає і хто виконує роботу

А

Адміністратор

Створює об'єкти, задачі, користувачів і контролює процес.

Е

Виконавець

Отримує задачі, змінює статус, додає коментарі та файли.

Р

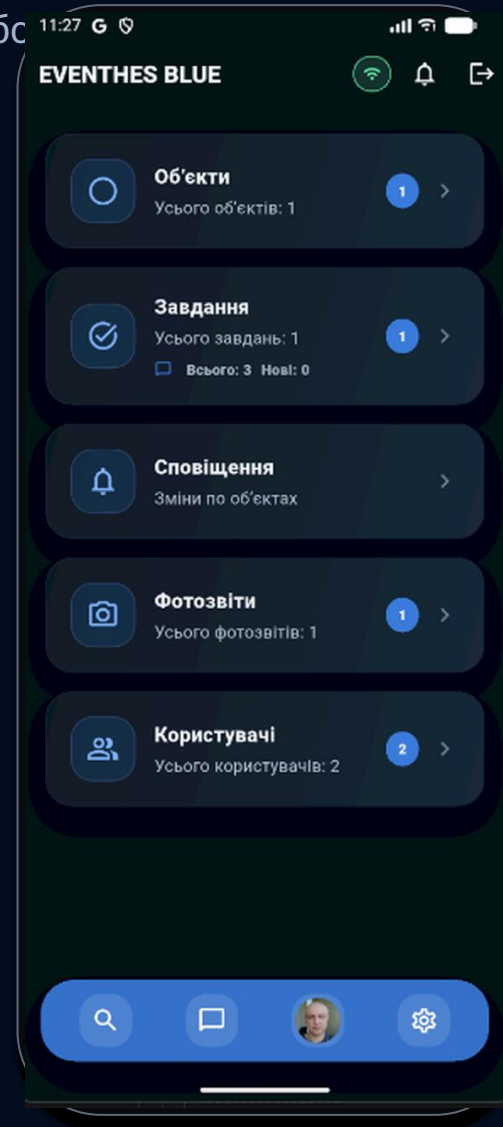
Ролі та доступ

Користувач бачить тільки ті дії, які доступні його ролі.

Т

Командна робота

Всі учасники працюють в одному мобільному середовищі.



Теми оформлення застосунку

Візуальний стиль можна адаптувати під команду, бренд або умови роботи.

Standard • Military • Dark • Blue • Orange • Violet

1

Єдина логіка інтерфейсу

Змінюється колірна схема, але структура роботи залишається знайомою.

2

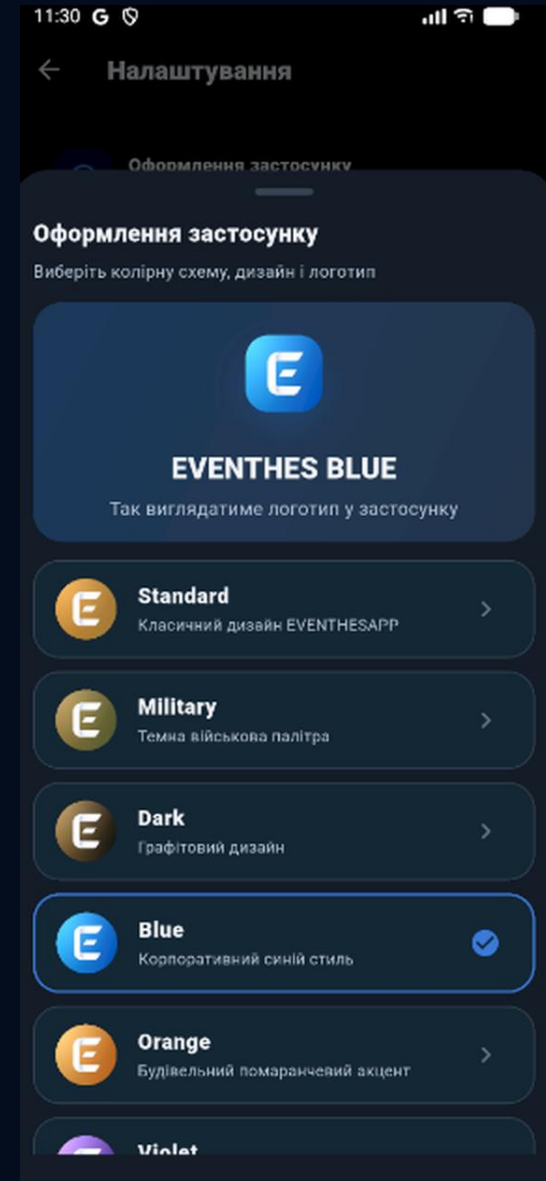
Під різні умови

Темний режим, синій корпоративний стиль, військова палітра або яскравий акцент.

3

Бренд і команда

Кожна команда може працювати в стилі, який їй ближчий.



Е

Коментарі та файли у задачі

Вся робоча переписка і матеріали зберігаються поруч із конкретною задачею.

С

Коментарі

Автор і виконавець ведуть обговорення прямо в задачі.

F

Файли

Фото, документи та креслення доступні всім учасникам задачі.

N

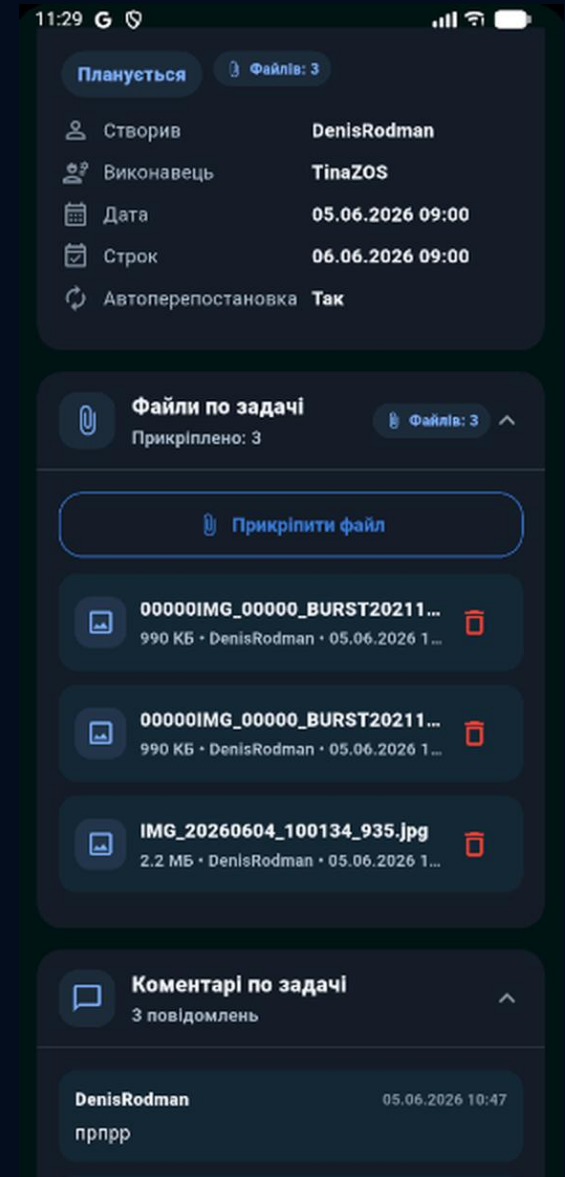
Нові повідомлення

Лічильники показують, що змінилося після останнього перегляду.

S

Синхронізація

При появі мережі локальні коментарі та файли відправляються автоматично.



Е

Автоперепостановка задач

Якщо задача прострочена, система створює наступну задачу і не губить матеріали.

1

Фіксація прострочки

Система бачить, що строк виконання минув.

2

Нова задача

Створюється нова задача на наступний строк.

3

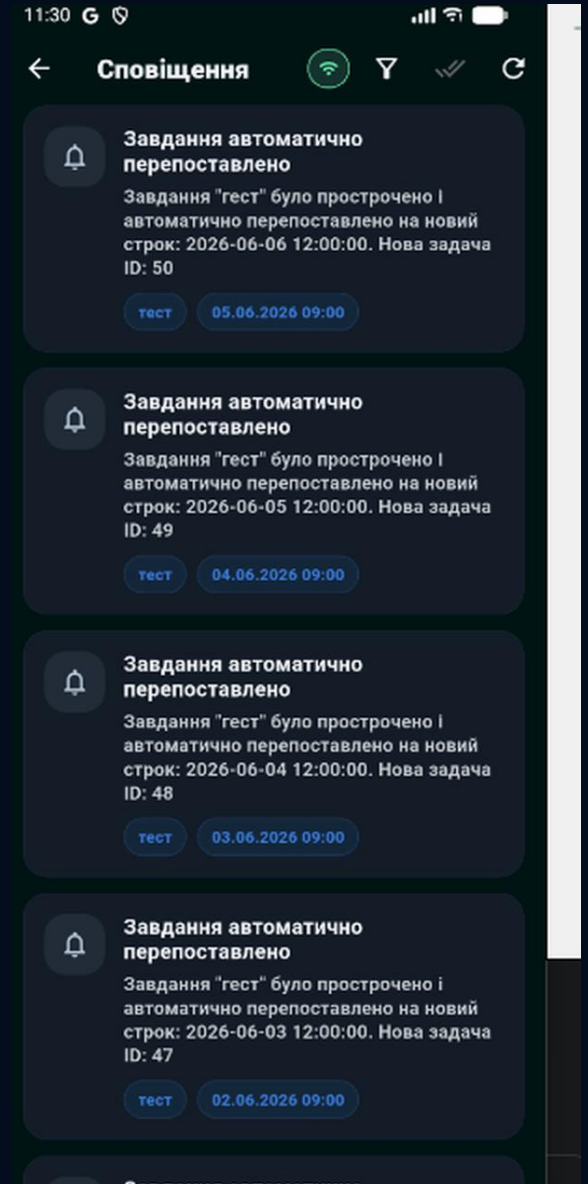
Файли та коментарі

Нова задача автоматично отримує матеріали попередньої.

4

Сповіщення

Команда отримує подію про перепостановку.



Е

Полювий режим роботи

Застосунок підходить для об'єктів, складів, сервісу та мобільних бригад.



Будівництво

Задачі, фото, терміни й виконавці по кожному об'єкту.



Склади і точки

Об'єктом може бути склад, зона, точка або підрозділ.



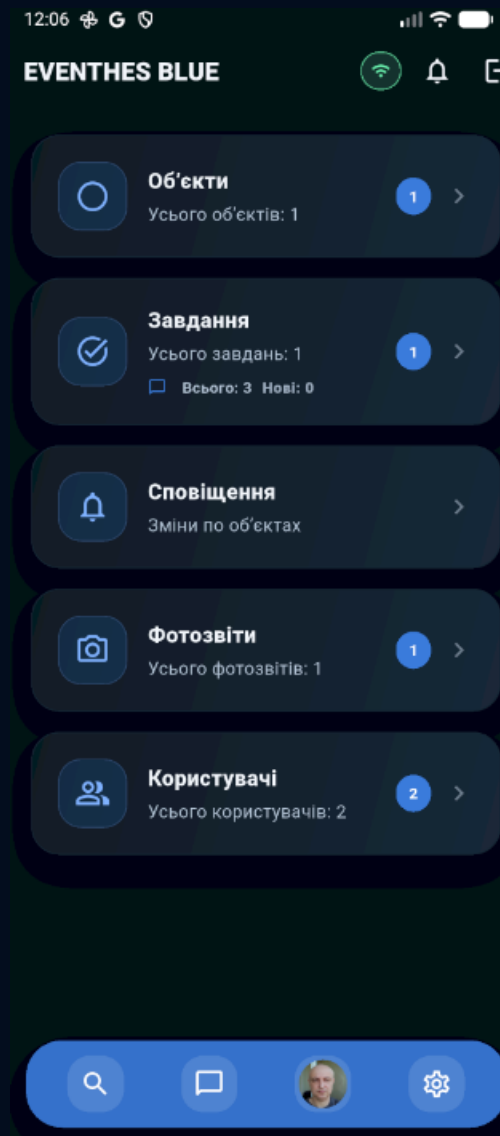
Виїзні команди

Виконавець працює з телефону навіть при нестабільній мережі.



Контроль якості

Історія, файли та статуси формують доказову базу виконання.



Е

Оновлений робочий контур

Всі ключові дії зібрані в одному мобільному застосунку.

1

Об'єкти

єдина картка з задачами, історією і фото

2

Задачі

статуси, строки, виконавці та автоперепостановка

3

Матеріали

файли, фото, документи й коментарі

4

Команда

ролі, відповідальні та сповіщення

5

Офлайн

дані не зникають при втраті мережі

Е

Робота без мережі

Користувач продовжує працювати навіть там, де зв'язок нестабільний або короткочасний.

1

Дані не зникають

Об'єкти, задачі, користувачі та сповіщення відкриваються з локального кешу.

2

Дії не губляться

Коментарі, статуси та файли зберігаються на телефоні, якщо мережі немає.

3

Все відправиться пізніше

Коли інтернет з'являється, застосунок сам синхронізує накопичені зміни.

4

Постійний індикатор

Зелений — онлайн. Червоний — офлайн. Користувач завжди бачить стан зв'язку.

5

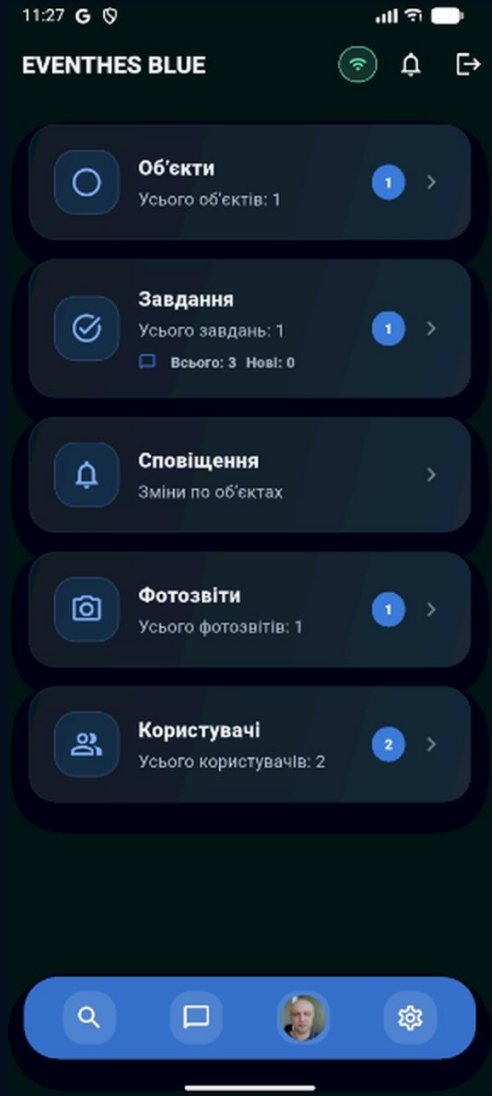
Без зайвих завантажень

Якщо дані вже є в пам'яті телефона, екран відкривається одразу без нескінченного loader.

6

Коротке вікно зв'язку

При появі мережі першими відправляються найважливіші зміни, потім файли.



Е

Простий принцип offline-first

Без технічних деталей: застосунок пам'ятає останні дані та відправляє зміни тоді, коли знову є зв'язок.

1

Телефон

Кеш даних: об'єкти, задачі, файли,
коментарі →

2

Черга дій

Все, що зроблено без мережі, очікує
відправки →

3

Сервер

Після появи зв'язку зміни
автоматично потрапляють у систему

Секрет не в “магії без інтернету”

Дані тимчасово живуть на пристрої. Коли зв'язок повертається — застосунок непомітно синхронізує зміни.

Е Файли, коментарі та перепоставлені задачі

Важливі матеріали не залишаються у старій задачі після автоматичної перепостановки.

F

Файли у задачі

Фото, документи, креслення та інші вкладення видно прямо в задачі.

C

Коментарі у задачі

Обговорення зберігається і не губиться після зміни статусів або перепостановки.

R

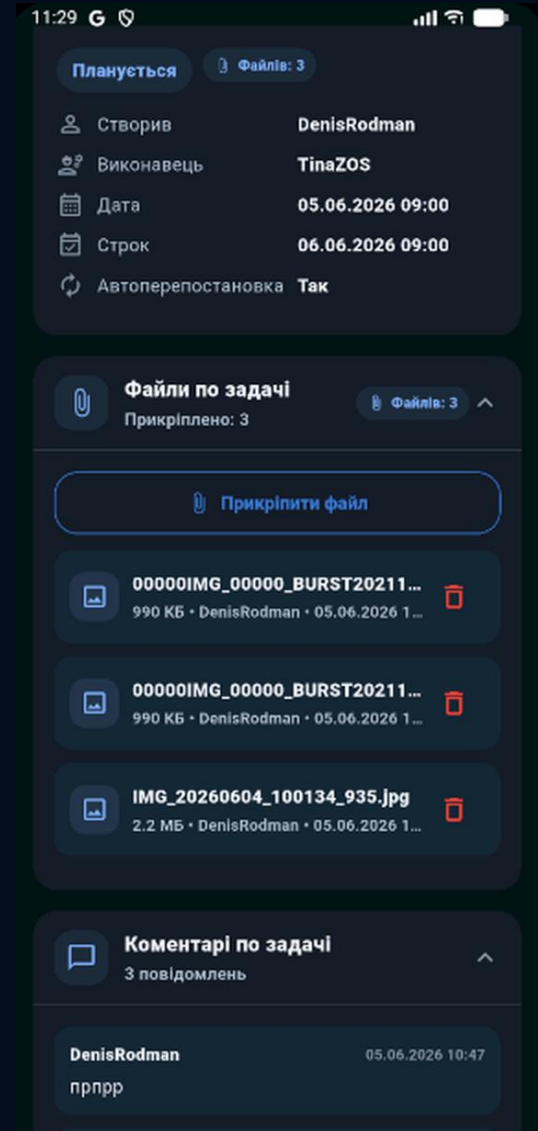
Перепоставлена задача

Нова задача автоматично отримує файли та коментарі попередньої.

UI

Що бачить користувач

На картці задачі є лічильники: коментарі, нові повідомлення, файли.



Е Польовий режим для нестабільного зв'язку

Розраховано на роботу на об'єктах, складах, у підвалах, на виїздах і в місцях із короткими вікнами мережі.

1

Спочатку критичні зміни

Статуси задач, створення задач, дедлайни та виконавці мають найвищий пріоритет.

2

Передаються тільки зміни

Застосунок не дублює все підряд, а відправляє те, що реально змінилося.

3

Пакетна відправка

Кілька дій об'єднуються в один короткий запит, щоб встигнути за малий час.

4

Файли — окремо

Фото та документи чекають своєї черги й відправляються після важливих дій.

5

Стиснення і короткі запити

Менше трафіку — швидша синхронізація при слабкому або короткому з'єднанні.

6

Користувач бачить статус

Індикатор мережі показує: онлайн, офлайн або йде перевірка зв'язку.

E

EVENTHES BLUE — ГОТОВО ДО РОБОТИ

Сучасне мобільне рішення для управління об'єктами та виконанням задач.



Зручний інтерфейс

Зрозуміло з першого відкриття.



Контроль задач і строків

Виконавці, дедлайни, статуси, історія.



Файли та коментарі

Матеріали не губляться у чатах.



Офлайн і синхронізація

Робота продовжується навіть без мережі.



Підходить для контролю об'єктів і мобільних команд.

